

## Tworzenie nowego projektu

Poznając w poprzednich rozdziałach podstawy środowiska programu AutoCAD:

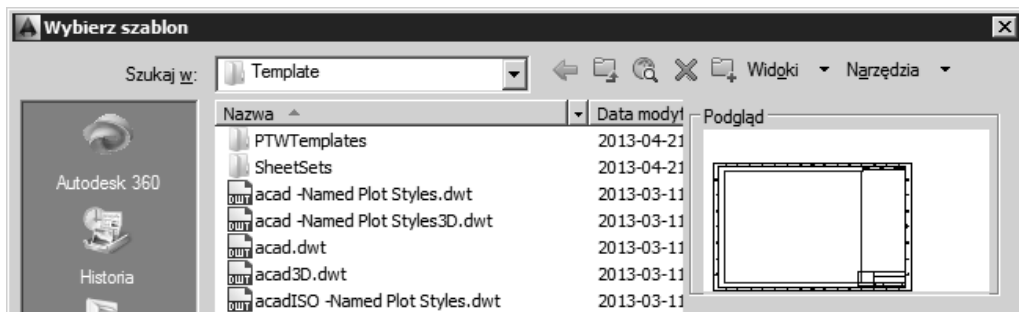
- korzystaliśmy z otwieranego automatycznie pliku projektu,
- rysowaliśmy obiekty „na oko”, nie przejmując się ich konkretnymi wymiarami i współrzędnymi punktów,
- nie przejmowaliśmy się rodzajem i grubością linii itp.

Pracując w taki sposób, nie można zrealizować prawdziwego projektu. Tworząc nowy plik projektu, powinniśmy także z góry zdecydować o wielu ustawieniach środowiska pracy. Należy na przykład wybrać styl wymiarowania czy tekstu, format arkusza itp.

Aby efektywnie wykonać **klasyczny** (nieparametryczny) projekt w programie AutoCAD, należy także starać się przed rozpoczęciem modelowania (rysowania) możliwie dokładnie określić wymiary i wzajemne położenie tworzonych obiektów, minimalizując w ten sposób liczbę niezbędnych modyfikacji. W przypadku **projektu parametrycznego** nie jest to konieczne.

W tym rozdziale poznamy podstawowy sposób efektywnego tworzenia nowego projektu. Do dyspozycji mamy kilka metod. O tym jaka metoda obowiązuje, decyduje o tym wartość zmiennej systemowej `STARTUP`. Jej domyślna wartość jest równa zero.

- Podstawową i domyślną metodą jest tworzenie nowego projektu na podstawie szablonu.
- Przy instalacyjnej wartości zmiennej systemowej `STARTUP` równej zero, dostępna jest wyłącznie metoda tworzenia nowego pliku na podstawie szablonu.
- Szablon to wzorcowy plik projektu, z którego wszystkie ustawienia i obiekty są przepisywane do nowo tworzonego pliku.
- Szablon jest zapisywany jako plik z rozszerzeniem `*.dwt` w specjalnym folderze `Template`



Inne metody tworzenia nowego projektu także wykorzystują ustawienia zapisane w domyślnych szablonach: `acad.dwt` (jednostki: stopy, cale) i `acadiso.dwt` (jednostki metryczne).

Począwszy od wersji 2009 programu, nie jest instalowana duża grupa predefiniowanych szablonów w różnych standardach i dla różnych formatów arkuszy rysunkowych. Zamiast tego są dostępne tak zwane zestawy arkuszy (SheetSets). Ich dokładniejsze omówienie wykracza jednak poza zakres tego kursu.

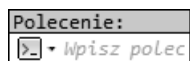
Sposoby wydania polecenia tworzącego nowy projekt są następujące:



**Pasek szybkiego dostępu (Quick Access Toolbar)**  
> **Nowy (New)**



**Nowy... (New...)**



**NOWY (NEW), SNOWY (QNEW)**





**CTRL+N**

- Przy standardowych instalacyjnych ustawieniach konfiguracyjnych programu (brak domyślnego szablonu) polecenia: **NOWY (NEW)**, **SNOWY (QNEW)**, mają identyczne działanie.

W przypadku innego zachowania programu niż opisane w książce najprościej będzie używać wyłącznie polecenia **NOWY (NEW)**.

## 6.1. Typowy algorytm tworzenia nowego projektu

Standardowy algorytm tworzenia nowego projektu jest następujący:

-  **Utworzyć** za pomocą polecenia `SNOWY (QNEW)` nowy plik na podstawie istniejącego szablonu, najbardziej zbliżonego do naszych potrzeb.  
Program automatycznie proponuje pliki typu `*.dwt`
-  **Zapisać** plik w odpowiednim folderze (u nas `Rysunki AutoCAD`).  
Program automatycznie proponuje zapis jako plik typu `*.dwg`

- Podczas zapisywania projektu należy kontrolować folder zapisu.  
W wielu przypadkach AutoCAD proponuje bowiem niewłaściwy folder, np. przeznaczony na szablony, a nie na projekty, systemowy folder `Template`

## 6.2. Ćwiczenia


Wykonajmy serię ćwiczeń.

### 6.2.1. Tworzenie nowego projektu na podstawie szablonu

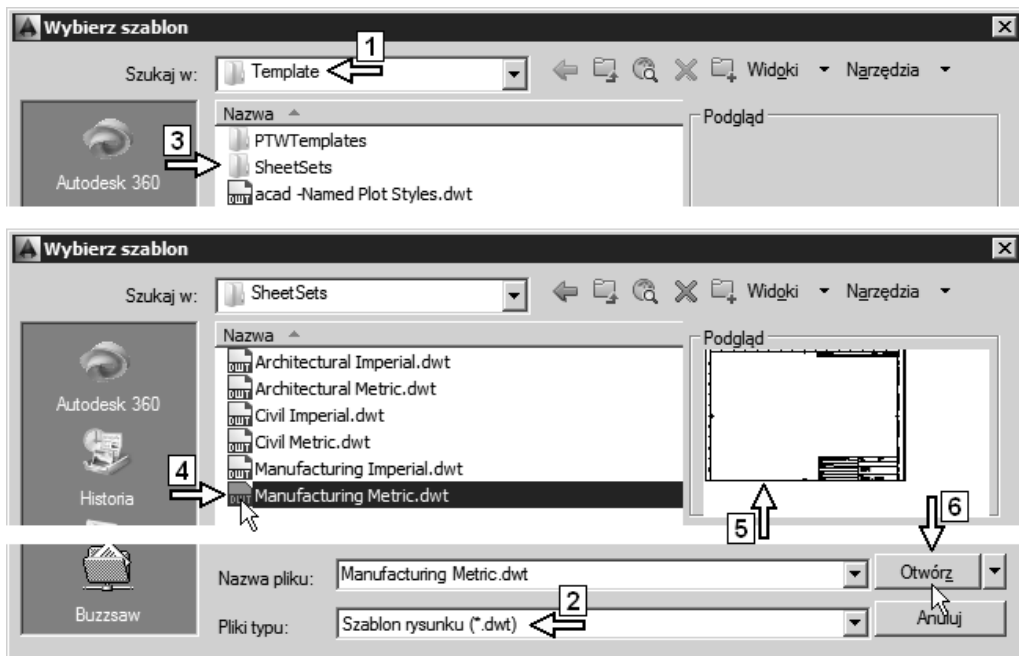
**Zadanie:** Utworzyć nowy projekt na podstawie szablonu

`Manufacturing Metric.dwt`

**Rozwiązanie:**

-  Z **Paska szybkiego dostępu** (Quick Access Toolbar) wybrać kliknięciem przycisk narzędzia **Nowy** (New)

- Na liście są wyświetlane szablony ze specjalnego folderu `Template` (1)
- W polu (2) ustawił się automatycznie typ pliku `Szablon rysunku (*.dwt)`



- Kliknąć dwukrotnie ikonę folderu `SheetSets` (3)
- Odszukać na liście i podświetlić kliknięciem szablon `Manufacturing Metric.dwt` (4)
- Zwrócić uwagę na pole podglądu (5)
- Kliknąć przycisk **Otwórz** (Open) (6)  
Na ekranie pojawiło się okno nowego projektu

### Koniec zadania.

- Z doświadczeń autora wynika, że uniwersalna nazwa przycisku 6 sprawia pewne kłopoty początkującym użytkownikom programu AutoCAD. Nazwa **Otwórz** w oczywisty sposób kojarzy się bowiem z inną operacją – **otwierania istniejącego** projektu. W przypadku tworzenia **nowego** pliku znacznie lepszy byłby przycisk **Utwórz**.

## 6.2.2. Przegląd wybranych obiektów i ustawień szablonu

**Zadanie:** Obejrzeć istniejące ustawienia i obiekty w nowo utworzonym pliku projektu.

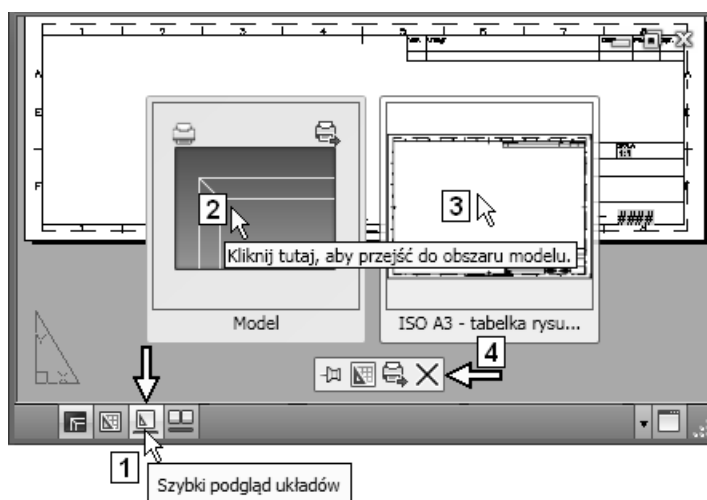
### Rozwiązanie:

W utworzonym projekcie znalazły się wszystkie obiekty występujące w szablonie *Manufacturing Metric.dwt*

Zawiera on zatem dwie karty: **Model** oraz **ISO A3 – tabela rysunkowa**. Na karcie **Model** tworzymy obiekty, a na karcie tzw. arkusza (Layout) **ISO A3 – tabela rysunkowa** możemy przygotować model do wydruku. Arkusz zawiera już tabliczkę rysunkową oraz linie obramowania i obcięcia. Nie zawiera jeszcze tzw. rzutni, w której są wyświetlane automatycznie obiekty utworzone w obszarze modelu.

Nie ma obowiązku stosowania w celu wydruku kart arkuszy. Wydruk można wykonać także bezpośrednio z karty **Model**.

- Począwszy od wersji 2007 programu, zamiast poprzednio używanego znormalizowanego określenia „arkusz”, zastosowano nazwę „układ”.



- Kliknąć przycisk **1**
- Przełączyć się kliknięciem do karty **Model (2)**  
Karta **Model** nie zawiera żadnych obiektów
- Przełączyć się kliknięciem do karty **ISO A3 – tabela rysunkowa (3)**

- Ponownie przełączyć się kliknięciem do karty **Model (2)**
- Zamknąć kliknięciem przycisku **4** pasek szybkiego podglądu kart („układów”)  
Nie zamykać pliku


➤ W tym podręczniku będziemy tworzyć obiekty przede wszystkim na karcie **Model**.

### Koniec zadania.

## 6.2.3. Zapis utworzonego projektu w folderze roboczym kursu

**Zadanie:** Zapisać utworzony przed chwilą plik projektu w naszym folderze roboczym (Rysunki-AutoCAD), nadając mu nazwę Projekt z Szablonu

### Rozwiązanie:

-  Zapisać w znany sposób (patrz rozdział 3.17. *Zapisywanie projektu na dysku*) plik projektu

Jeśli trzeba, to kliknąć przycisk **1**, a następnie przejść do folderu roboczego (**2**)

Wpisać w polu **3** wyłącznie nazwę właściwą pliku **Projekt z Szablonu**  
Program sam uzupełni ją właściwym rozszerzeniem **.dwg (4)**

